구디가 생각한 기획

게임 특징 : 상자를 까서 나온 것으로 무언가를 하기!

SSR이 나오면 게임 클리어!

구체화 : 게임에 탱커, 딜러, 힐러로 구성되어 있음

등급

SSR 모든 곳에서 부족하지 않음

SR 완벽한 방어!, 강력한 딜!, 피가 안 닳는 힐!

R 혼자서는 아무것도 못함 SR보다는 아니지만 진형이 완벽하면 깰 수 있음

N 많이 부족하지만 고기방패로 쓸만함

T 트롤 우리 팀에게 도움이 안됨 진형에는 무조건 들어가야 함